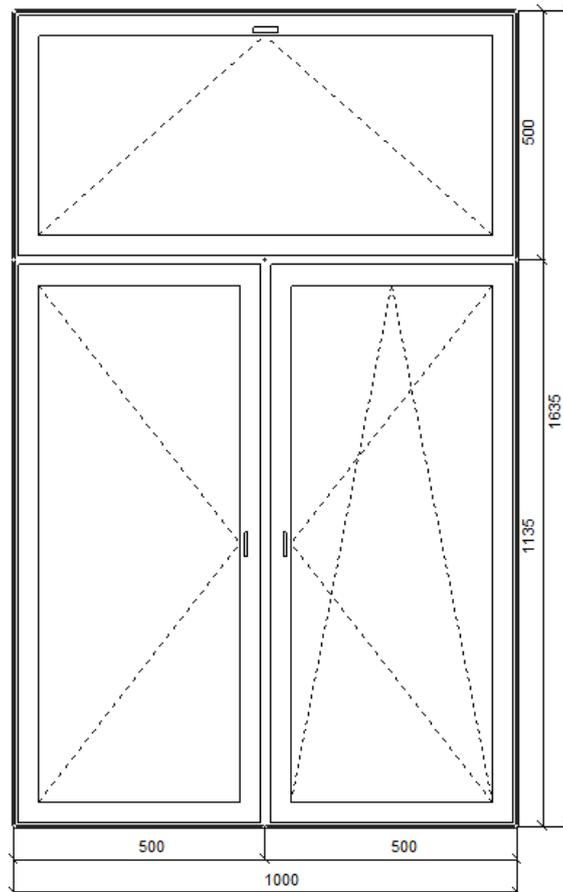


Bedienungsanleitung WARY Virtuelle Montage V2021



ICS Ing.-Ges. für Computer und Software mbH

Bautzner Str. 105

01099 Dresden

<https://ics-dresden.hier-im-netz.de/>

EMAIL: ICS-Dresden@t-online.de

Inhalt

MENÜ DES PROGRAMMS.....	3
1.1. Menü Projekt.....	4
1.1.1. Funktion: Neues Projekt	4
1.1.5. Druckereinrichtung.....	4
1.1.6. Fassade drucken	4
1.1.7. Beenden.....	5
1.2. Menü Fassade.....	6
1.2.1. Fassade laden	6
1.2. Menü Element	6
1.3.1. Neues Element positionieren	6
1.3.1. Element Spiegeln.....	7
1.3.1. Element übernehmen.....	7
Musterkatalog laden	8
1.3.1. Element Schnellzugriff auf Elementvorlage	8
1.3.2. Element auswählen	10
1.3.2. Element löschen	11
1.3.1. Schritt zurück.....	11

MENÜ DES PROGRAMMS

Das Programm bietet Ihnen die Möglichkeit Bilder von Fenster- und Türelemente in ein Foto einer Fassade unkompliziert grafisch einzufügen. Dazu stehen Ihnen verschiedene Menüpunkte zur Verfügung.

Wenn Sie das Programm starten, erscheint die Maske des Programms, mit dem Sie ein Fenster erstellen oder ein bereits vorhandenes aufrufen können. Nach Programmstart wird zunächst ein einfaches Fenster dargestellt, welches von Ihnen bearbeitet werden kann.

Die folgende Darstellung zeigt Ihnen das Arbeitsblatt des Programms, von dem aus Sie alle Arbeitsschritte durchführen können.

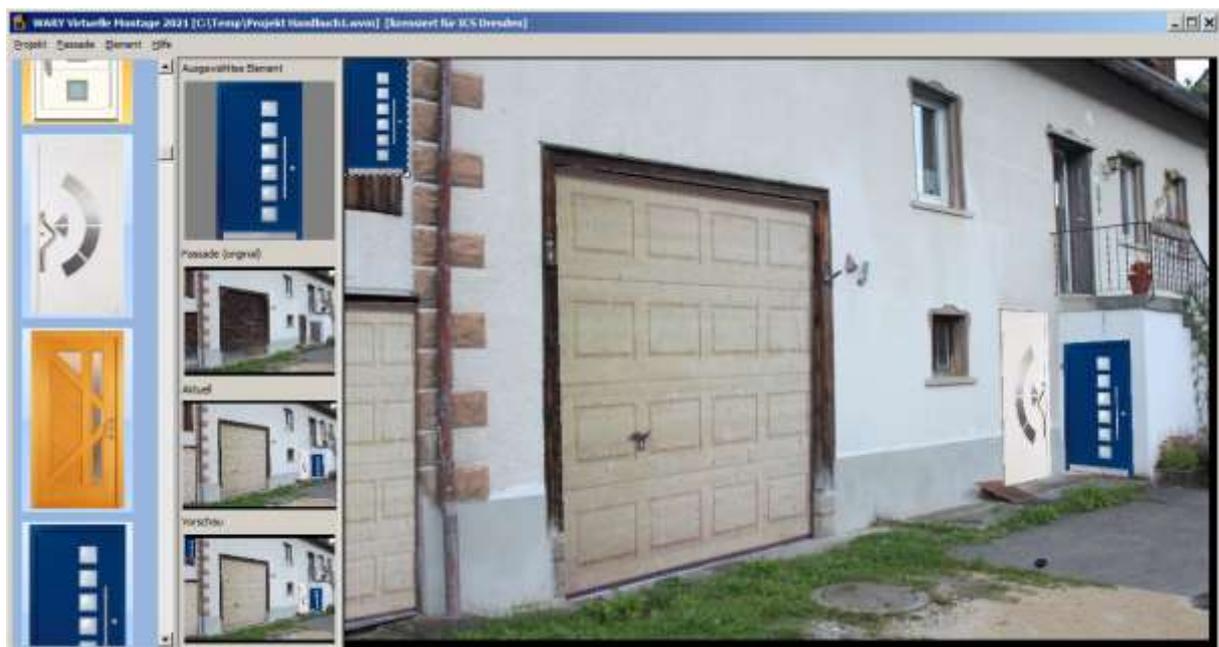


Bild 1 Maske des Programms

1.1. Menü Projekt

.WVM ist die Dateiendung für ein „**WARY Virtuelle Montage**“ Projekt. In dieser einen Datei werden alle Projektdaten gespeichert.

Die Projektdaten enthalten alle Daten wie

- Fassadenbild
- Position und Bild der Elemente.

Wenn Sie die Daten weitergeben möchten, brauchen Sie nur diese Datei kopieren und auf dem anderen Rechner mit dem Programm öffnen.

1.1.1. Funktion: Neues Projekt

Über das Menü Projekt: Neues Projekt können Sie ein neues Fassaden Projekt erstellen.

1.1.2. Funktion: Laden

Mit diesem Menüpunkt (Projekt: LADEN) können Sie ein bereits gespeichertes Fassaden Projekt öffnen, welches vorher z.B. unter dem Dateiformat *.wvm gespeichert wurde.

1.1.3. Speichern

Hier wird das Projekt unter dem aktuellen Namen gespeichert. Sollte noch kein Projektname vorhanden sein, Öffnet sich der Datei-Speichern Dialog.

Speichern unter

Wählen Sie diesen Menüpunkt, wenn Sie das Projekt unter einen anderen Namen Speichern möchten z.B. um eine andere Version abzulegen.

Über diesen Menüpunkt öffnet sich der Speichern-Dialog, mit Hilfe dessen Sie Ihr Fassaden Projekt speichern können. Nutzen Sie dazu das Format *.wvm.

1.1.4. Bild in Zwischenablage kopieren

Diese Funktion ermöglicht es Ihnen, die bearbeitete Fassade in die Zwischenablage zu legen und dann in ein anderes Programm (z.B. Textverarbeitung) einzufügen. Es wird nur die Bildinformation übertragen.

1.1.4. Aktuelles Bild speichern

Diese Funktion ermöglicht es Ihnen, die bearbeitete Fassade in eine Grafikdatei zu speichern und dann in ein anderes Programm (z.B. Textverarbeitung) einzufügen. Es wird nur die Bildinformation übertragen.

1.1.4. Zeichnung neu aufbauen

Diese Funktion ermöglicht es Ihnen das Projekt neu zu rendern.

1.1.5. Druckereinrichtung

Über diese Funktion öffnet sich der Windows-Standard-Dialog zur Einrichtung des Druckers.

1.1.6. Fassade drucken

Mit dieser Funktion wird die aktuelle Darstellung ausgedruckt, wobei diese automatisch an das Papierformat angepasst werden.

1.1.7. Beenden

Klicken Sie diese Funktion an, wird das Programm beendet. Bitte Speichern Sie Ihre Daten vorher.

1.2. Menü Fassade

1.2.1. Fassade laden

Mit diesem Menüpunkt (Fassade: Fassade laden) können Sie ein Bild von der zu bearbeitenden Fassade öffnen. Es werden alle Elemente gelöscht.

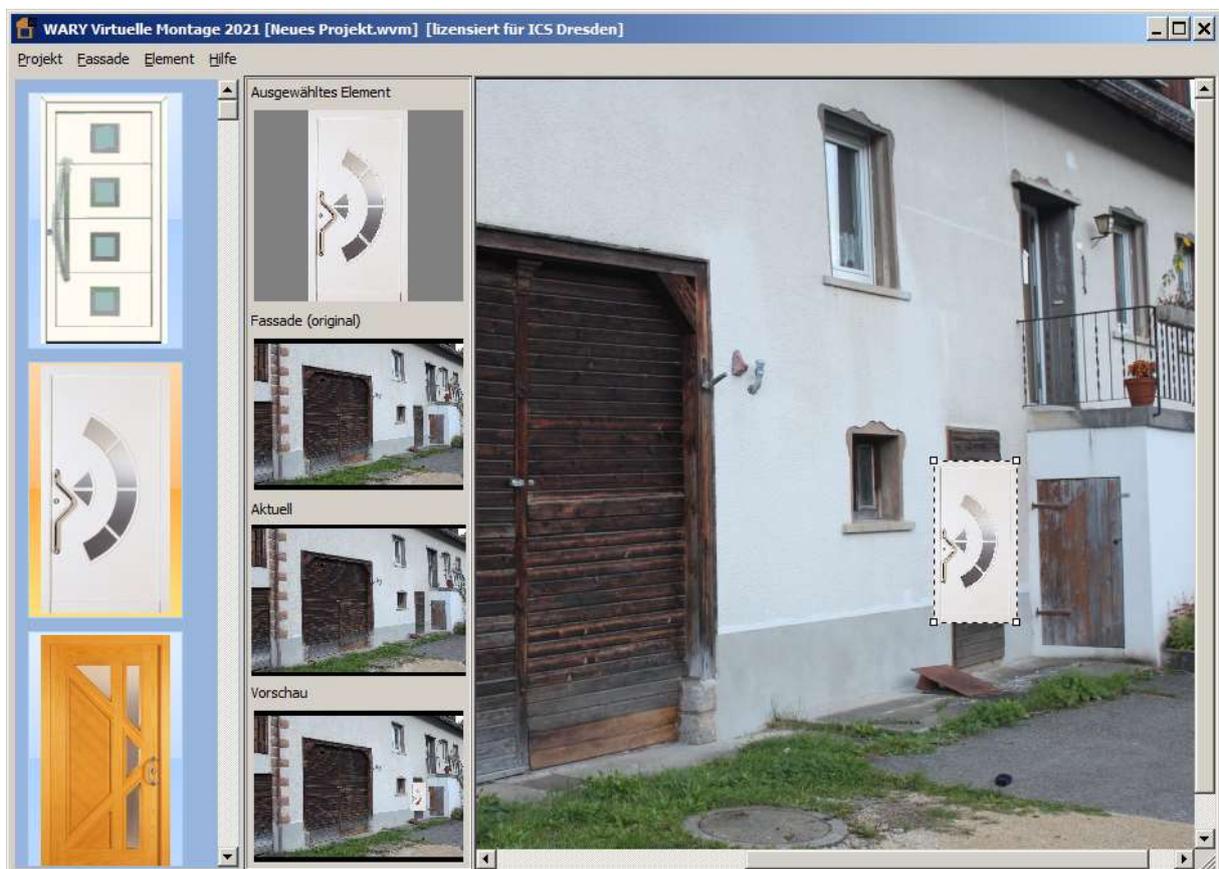
1.2. Menü Element

Als Element bezeichnen wir eine Grafik (Bild oder Foto) von einem Fenster, Tür oder Tor. Die Elemente können ein die Fassade durch anpassen der 4 Ecken des Element positioniert werden. Die Grafik dabei entsprechend dem positionierten „Viereck“ verzerrt.

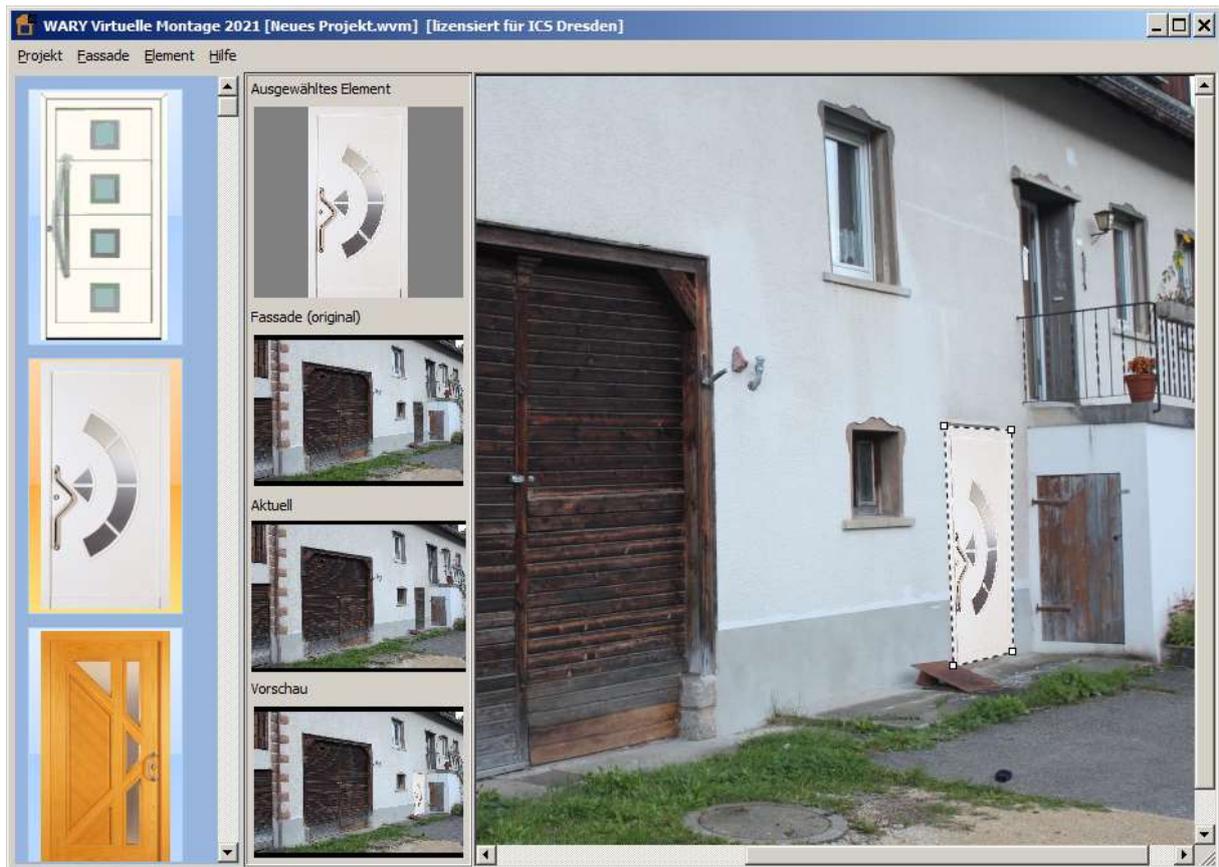
1.3.1. Neues Element positionieren

In diesen Modus können Sie ein neues Element auf der Fassade positionieren. Sie erkennen ihn am dem umlaufenden wandernden Rahmen um das zu positionierenden Elements erkennen.

Ziehen sie das Element mit gedrückten linker Maustaste an die gewünschte Position.



Anschließend positionieren Sie das Element durch anziehen der kleinen Quadrate an den Ecken auf die Position des Ausschnittes an der Fassade.

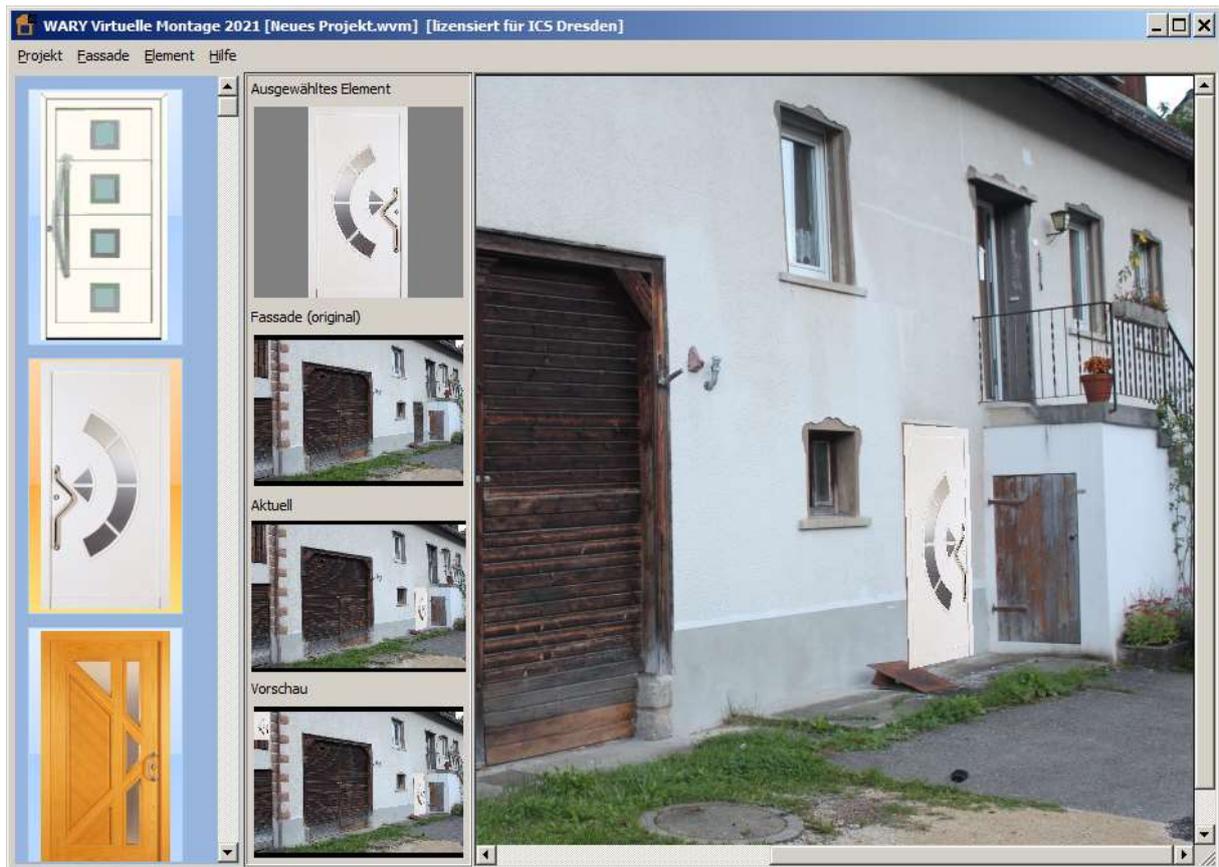


1.3.1. Element spiegeln

Möchten Sie den Anschlag des Elements ändern, wählen Sie Element spiegeln.

1.3.1. Element übernehmen

Mit diesem Menüpunkt positionieren Sie das Element auf der Fassade und können anschließend ein weiteres Element positionieren.



Ihr gewählter Fassadenausschnitt ist kleiner als die darstellbare Fläche. Im Vorschaubild sehen Sie das neue Element oben links in der Ecke. Bewegen Sie sich an Hand der Scrollbars zurück in die obere linke Ecke.

Musterkatalog laden

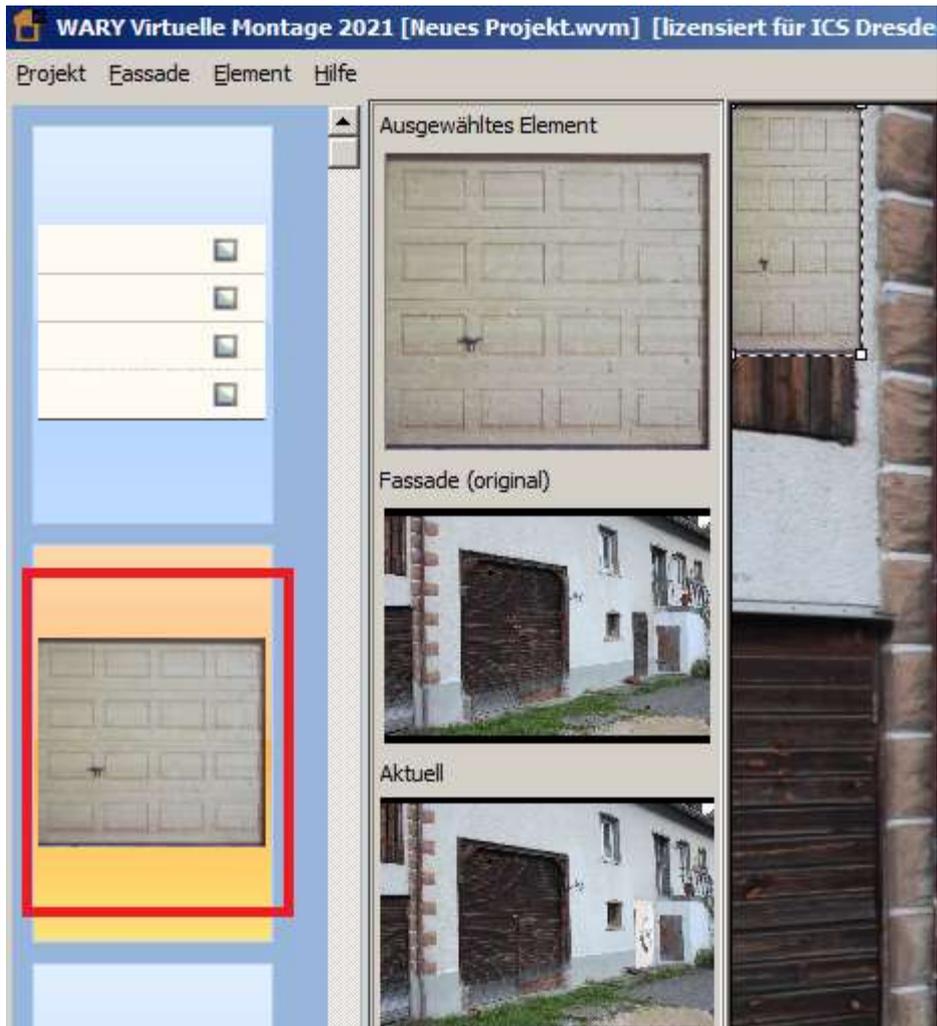
Hier können Sie ein Verzeichnis mit Grafikdateien (BMP, PNG, JPG) für die Elemente laden.

1.3.1. Element Schnellzugriff auf Elementvorlage

Am Ende des Menüpunkts Element finden Sie mehrere Verzeichnisse mit Grafiken von Elementen. Durch klicken auf einen dieser Verzeichnisse wählen diesen Katalog aus (z.B. Tore).

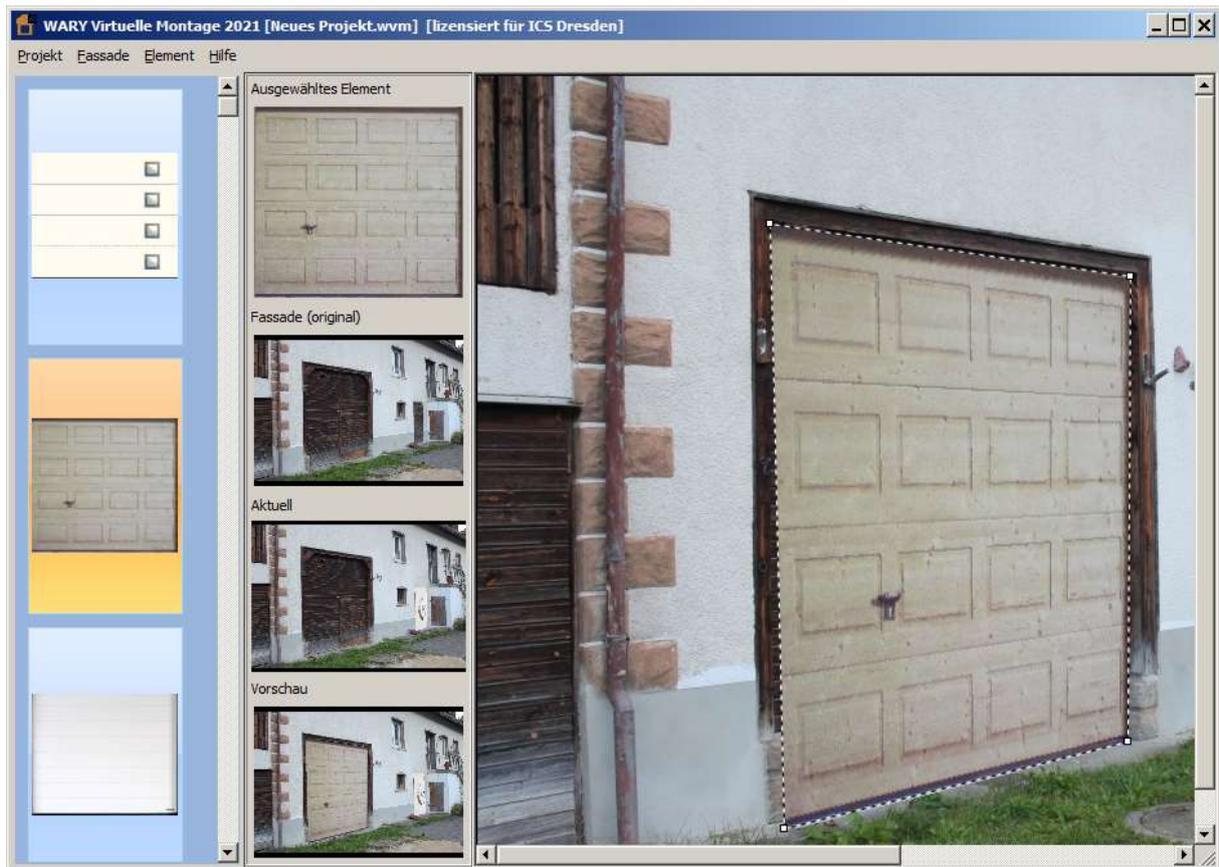
TIP: Möchten Sie weitere Kataloge Anlegen oder um Elemente erweitern, legen Sie Verzeichnisse unter dem Installationsverzeichnis\Muster an und kopieren Sie dorthin die Grafikdateien (BMP, PNG, JPG). Nach einem Programmneustart stehen Ihnen diese dann zur Verfügung.

Durch einen Doppelklick der Grafik in der linken Spalten aktivieren Sie diese Grafik.



Positionieren Sie jetzt auch dieses Element und wiederholen Sie den Vorgang bis alle Element Positioniert sind.

Bedienungsanleitung WARY Virtuelle Montage



Jetzt Speichern Sie am besten Mal Ihr Projekt (Projekt Handbuch1.wvm).

1.3.2. Element auswählen

Möchten Sie ein Element nachträglich noch mal ändern (besser positionieren, Grafik ändern) oder löschen, wählen den Menüpunkt Element auswählen und klicken Sie das Element in der Fassade an. Es erscheint dann mit einem roten Rahmen.



Sie können jetzt wie beim „Neu Positionieren“ die Position durch ziehen an den Ecken ändern.

Alternativ können Sie die Grafik durch Doppelklick einer anderen in der linken Spalte ändern.

1.3.2. Element löschen

Haben Sie ein Element markiert, können Sie es unter diesem Menüpunkt löschen.

1.3.1. Schritt zurück

Hiermit mach den letzte Aktion rückgängig (außer löschen)